

- Joves a partir de 12 anys
- Adults



ESCAPEU DEL CASTELL

Joc d'escapada de taulell en equip. Resoleu enigmes, obriu cadenats, descobriu la llegenda del Comte Estruch, el vampir català. Passeu i visiteu el seu castell, però sortiu abans de la mitjanit, l'hora del vampir...



Us convertireu en un equip d'investigadors/es del món dels vampirs i us trobareu davant d'un llibre que amaga la porta al castell del Comte Estruch. Us atrevireu a traspasar-la? Darrere trobareu la llegenda d'aquest vampir català. Però què passarà si es tanca aquesta porta?

Haureu de demostrar tot el vostre enginy per endinsar-vos en les diferents estances i poder sortir abans acabi el compte enrere, si no passareu a formar part de la llegenda del Comte Estruch.



FORMATS I DURADES

Joc per a grup
classe

1 sessió entre 1h i 1h 30 minuts

QUÈ ES TREBALLA

- Lectura i comprensió lectora
- Habilitats comunicatives
- Treball en equip
- Mitologia catalana
- Deducció
- Pensament lateral